|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Registro de Usuario** | | | **No.:** | US0002 |
| **Descripción** | El usuario se registra en la aplicación para poder acceder al juego. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario | | | | |
| **Pre-condiciones** | El dispositivo móvil debe estar conectado a internet | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario accede al menú de registro. 2. El sistema muestra el formulario de registro. 3. El usuario ingresa los datos de usuario (email, contraseña, confirmación contraseña). 4. El usuario selecciona la opción registrarse. 5. El sistema confirma la información suministrada. 6. El sistema notifica al usuario que el registro fue exitoso. | | | | |
| **Flujo Alterno** | 1. El usuario accede al menú de registro. 2. El sistema muestra el formulario de registro. 3. El usuario ingresa los datos de usuario (email, contraseña, confirmación contraseña). 4. El usuario selecciona la opción registrarse. 5. El sistema notifica que el usuario ya existe. | | | | |
| **Autor(es):** | aacanacuani | **Fecha:** | 19.07.2019 | **Versión:** | 3.0 |